

PERANCANGAN APLIKASI E-COMMERCE PRODUK OBAT-OBATAN PADA APOTIK BAGJA CIREBON BERBASIS WEB

Dika Prasetyo Adhi¹, Wiwiek Nurkomala Dewi²

Universitas Catur Insan Cendekia

Jl. Kesambi 202, Kota Cirebon, Jawa Barat Tlp : (0231) 220250

e-mail : dikadjunior18@gmail.com¹, wiwiek.nurkomala.dewi@cic.ac.id²

ABSTRAK

E-commerce merupakan perdagangan secara elektronik menjual barang atau jasa dengan memanfaatkan sebuah jaringan internet. Untuk meningkatkan kualitas pelayanan sebuah Apotik, Apotik Bagja yang bergerak dibidang perdagangan penjualan obat-obatan dan alat kesehatan ingin lebih memaksimalkan dalam memberikan sebuah kemudahan dan kenyamanan kepada konsumennya untuk berbelanja di Apotik Bagja. Membuat aplikasi e-commerce ini menjadi pendukung untuk mencapai keberhasilan meningkatkan pelayanan dan keuntungan penjualan di Apotik Bagja. Proses program ini dimulai dengan menganalisa sistem ada pada Apotik Bagja, Kemudian menyusun UseCase, dan tabel-tabel yang diperlukan. Membuat rancangan program. Aplikasi e-commerce berbasis web ini menggunakan bahasa pemrograman PHP, MySQL sebagai sarana untuk membuat dan mengolah database dan Microsoft Visio. Proyek manajemen informatika menghasilkan aplikasi e-commerce berbasis web ini memiliki fungsi, yang pertama dibagian customer setiap pengunjung bisa melihat berbagai macam produk obat-obatan dan alat kesehatan Apotik Bagja dan memesannya sebelum itu wajib registrasi terlebih dahulu dan memasukan username dan password. Bagian yang kedua admin bisa melakukan pengelolaan data produk dan pesanan dan laporan.

Kata kunci : Aplikasi, Penjualan, Pemesanan, Laporan, Transaksi

ABSTRACT

E-commerce is trading electronically to sell goods or services by utilizing an internet network. To improve the service quality of a pharmacy, Bagja Pharmacy, which is engaged in trading in the sale of medicines and medical devices, wants to maximize its ability to provide convenience and comfort for its consumers to shop at the Bagja Pharmacy. Making this e-commerce application a supporter to achieve success in improving service and sales profits at Bagja Pharmacies. The process of this program begins by analyzing the existing system at the Bagja Pharmacy, then compiling the Use Case, and the necessary tables. Create a program design. This web-based e-commerce application uses the PHP programming language, MySQL as a means to create and process databases and Microsoft Visio. The informatics management project that produces this web-based e-commerce application has a function, first in the customer section, each visitor can see various kinds of medicinal products and medical devices at the Bagja Pharmacy and order them before it is mandatory to register first and enter a username and password. The second part of the admin can manage product data and orders and reports

Keywords : application, sale, booking, report, transaction

1. PENDAHULUAN

Apotek Bagja merupakan sebuah apotik yang sedang berkembang dalam membantu masyarakat dengan memberikan solusi dari berbagai macam penyakit. Namun, apotik ini dalam penjualan masih bersifat konvesional dimana pemasukan dan pengeluaran masih menggunakan manual. Sehingga, kemungkinan akan menimbulkan peluang kesalahan dalam pencatatam dan resiko terjadinya *human error* yang dapat terjadi kapanpun. Hal tersebut dapat diatasi dengan dirancangnya sebuah system informasi dan aplikasi database yang dapat menampung data dalam jumlah banyak. Sehingga dalam pengaksesan terhadap suatu data melalui proses aplikasi yang dibangun dapat memudahkan pengguna untuk memperoleh

infomasi yang lebih cepat dan akurat serta mencegah terjadinya kesalahan pada proses pelayanan. Dengan permasalahan di atas, maka penulis tertarik untuk mengangkat judul “**PERANCANGAN APLIKASI E-COMMERCE PRODUK OBAT-OBATAN PADA APOTIK BAGJA CIREBON BERBASIS WEB**”. Dengan menggunakan metode deskriptif dengan studi kasus.

2. KAJIAN PUSTAKA

2.1 Aplikasi

Aplikasi menurut Dhanta dikutip dari Sanjaya (2015) adalah software yang dibuat oleh suatu perusahaan komputer untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu, misalnya Microsoft Word, Microsoft Excel. Aplikasi berasal dari kata application yang artinya penerapan lamaran penggunaan

2.2 Electronic Commerce (E-commerce)

Menurut Nugroho (2016) E-commerce merupakan sebuah layanan internet yang dimanfaatkan untuk jual-beli secara online. Dengan e-commerce telah banyak merubah dalam proses jual-beli. Jika dalam suatu jual-beli penjual dan pembeli bertemu, mereka berinteraksi dengan melalui internet maupun dengan komunikasi melalui telepon atau chatting

2.3 Web Server

Menurut (Baiq Nonik.dkk,2017) Web Server adalah tempat anda mendapatkan halaman web dan data yang berhubungan dengan website yang anda buat, sehingga data dapat diakses dan dilihat oleh orang lain

2.4 Website

Menurut Rohi Abdulloh dari bukunya yang berjudul “Easy & Simple Web Programming” (2016), Website atau disingkat web, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri atas beberapa informasi dalam bentuk data digital, baik berupa teks, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang di sediakan melalui jalur koneksi internet

2.5 Database

Menurut Ario Suryo Kusumo dari bukunya yang berjudul “Administrasi SQL server 2014” (2016), Database adalah kumpulan data yang disimpan dalam media elektronik, saling berhubungan, diorganisasikan dengan baik agar tidak terjadi redudansi atau pergulangan dan inkonsistensi, serta nantinya dapat dimanfaatkan kembali

3. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Studi Pustaka

Studi kepustakaan dilakukan dengan cara mencari referensi dalam pustaka yang berkaitan dengan objek penelitian. Studi pustaka ini penting untuk mendukung data peneliti yang akan diimplementasikan ke dalam perancangan aplikasi.

3.2. Observasi

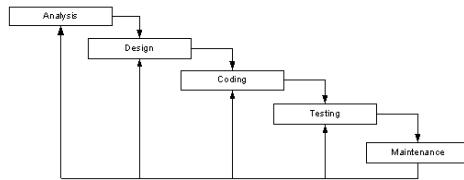
Metode ini merupakan bahan pembuatan aplikasi pada pelayanan di apotek Bragja dengan deskripsi pada studi kasus. Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini mengumpulkan data seperti apotek, data obat-obatan , data-data penjualan sebelumnya, data-data pembelian dan data-data laporan penjualan dan pembelian tersebut.

3.3. Wawancara

Wawancara yang dilakukan penulis adalah dengan tanya jawab oleh pemilik apotek dan bagian yang terkait dalam pengumpulan data. Adapun data yang didapatkan antara lain profil apotek, data obat, data penjualan, data pembelian, dan data laporan yang bersifat teori.

3.4. Tahap Penelitian

Berikut pada pembuatan aplikasi e-commerce ini menggunakan metode SDLC (Software Development Life Cycle) dengan model waterfall. Terdapat 5 (lima) tahap untuk mengembangkan suatu perangkat lunak yaitu *Analysis, Design, Coding, Testing, Maintenance*:



Gambar 1. Tahapan Metode Waterfall

Keterangan:

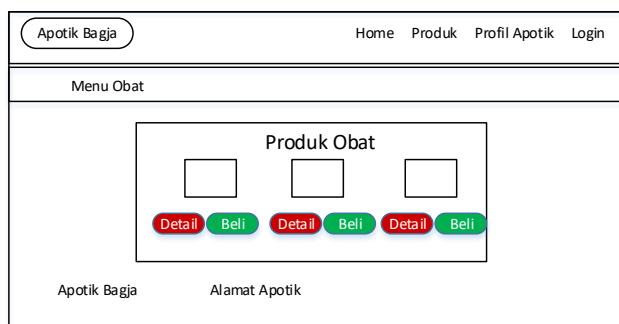
1. Analisis kebutuhan perangkat lunak (Analysis)
2. Perancangan aplikasi (Design)
3. Pembuatan kode program (Coding)
4. Pengujian (Testing)
5. Pemeliharaan (Maintenance)

3.3.1 Rancangan User Interface Pemesanan



Gambar 2. Rancangan Beranda

Gambar 3. Rancangan login pemesanan

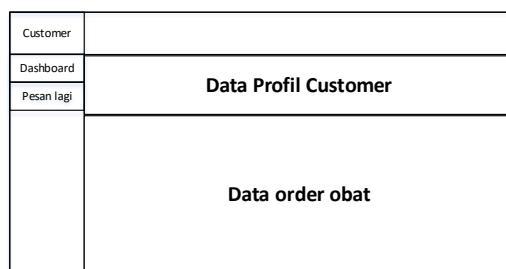


Gambar 4. Rancangan Menu Obat



Gambar 5. Rancangan Tampilan Menu Card

3.3.2 Rancangan Tampilan Dashboard Konsumen

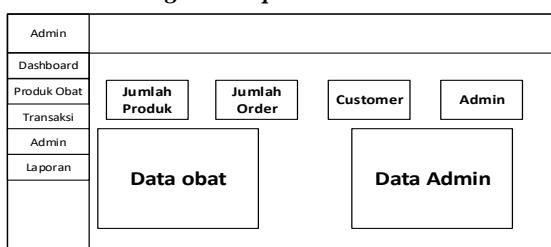


Gambar 6. Rancangan Tampilan Dashboard Konsumen

3.3.3 Rancangan User Interface Admin



Gambar 7. Rancangan Tampilan Dashboard Admin



Gambar 8. Rancangan Tampilan Dashboard Admin

Admin	Input Data Produk	
Dashboard	Kode Produk	Tidak perlu diisi
Produk Obat	Nama Obat	Nama Obat
Transaksi	Jenis	Obat
Admin	Harga	Harga Obat
Laporan	Keterangan	Keterangan
	Stok	Stok Obat
	Gambar Obat	Telusuri
	<input type="button" value="Simpan"/>	<input type="button" value="Batal"/>

Gambar 9. Rancangan Halaman Input Data Produk

Dashboard	Cari nama obat
Produk Obat	<input type="button" value="Cari Data"/> <input type="button" value="Refresh"/>
Transaksi	Data Obat
Admin	
Laporan	
	<input type="button" value="Tambah Obat"/>

Gambar 10. Rancangan Halaman Data Produk

Admin	
Dashboard	Cari kode customer
Produk Obat	<input type="button" value="Cari Data"/> <input type="button" value="Refresh"/>
Transaksi	Data Pesanan
Admin	
Laporan	

Gambar 11. Rancangan Halaman Data Pesanan

Admin		
Dashboard	Input Data Admin	
Produk Obat	User Id	Tidak perlu diisi
Transaksi	Username	Username
Admin	Password	Password
Laporan	Fullname	Fullname
	Gambar	Telusuri
	<input type="button" value="Simpan"/>	<input type="button" value="Batal"/>

Gambar 12. Rancangan Input Data Admin

Admin Dashboard Produk Obat Transaksi Admin Laporan	<div style="margin-bottom: 10px;"> <input type="text" value="Cari username"/> Cari Data Refresh </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 10px;"> Data Admin </div> <div style="text-align: right; border: 1px solid orange; border-radius: 5px; padding: 2px 10px; background-color: #ffcc00; color: black; cursor: pointer;"> Tambah Admin </div>
---	---

Gambar 13. Halaman Data Admin

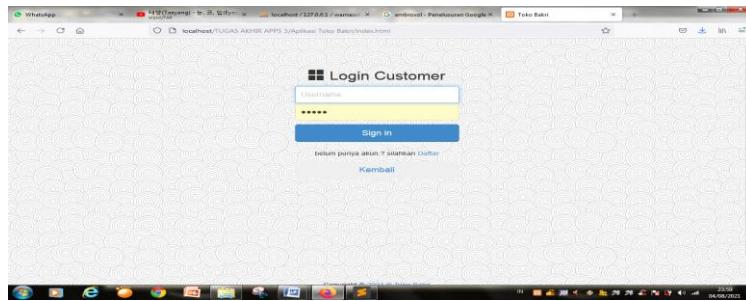
Dashboard Produk Obat Transaksi Admin Laporan	<div style="margin-bottom: 10px;"> <input type="text" value="Cari kode customer"/> Cari Data Refresh </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 10px;"> Data Order </div>
---	--

Gambar 14. Halaman Data Order

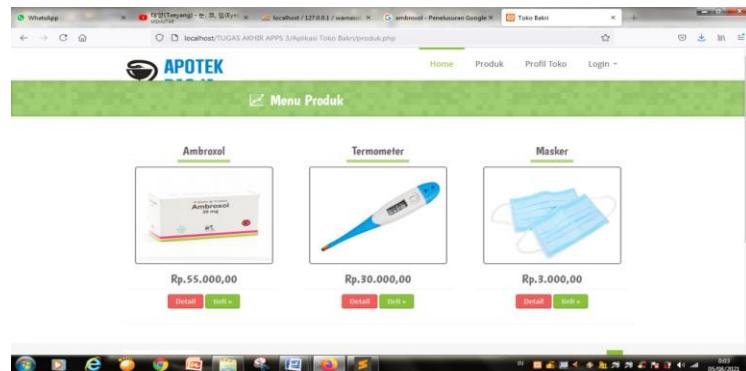
4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIUAN

4.1 Implementasi Halaman Utama Aplikasi Apotek Bagja

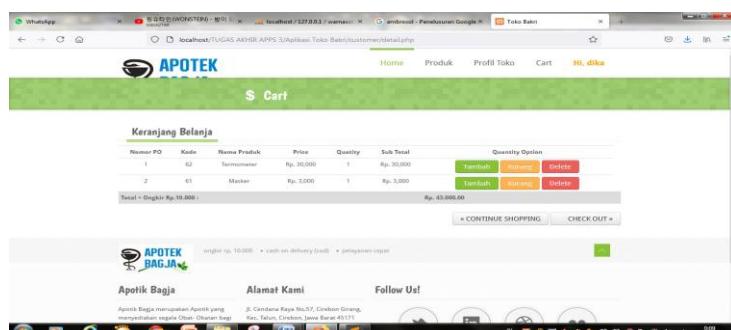
*Gambar 15. Implementasi Halaman Utama Aplikasi Apotek Bagja*



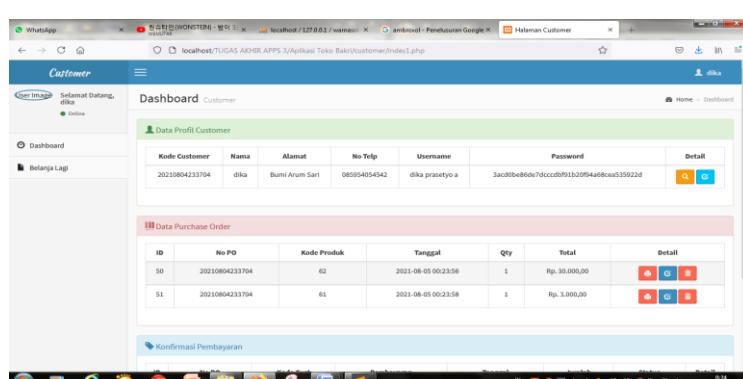
Gambar 16. Implementasi Halaman Login Customer



Gambar 17. Implementasi Halaman Produk Obat dan Alat kesehatan

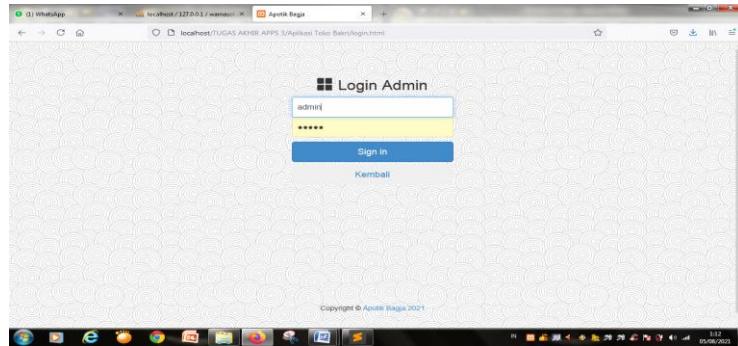


Gambar 18. Implementasi Halaman Pemesanan

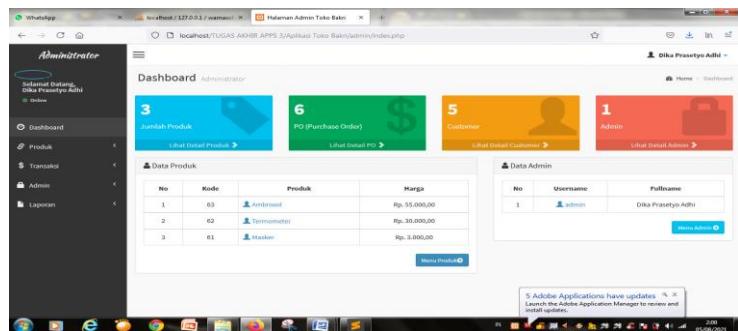


Gambar 19. Implementasi Halaman Check Out Obat

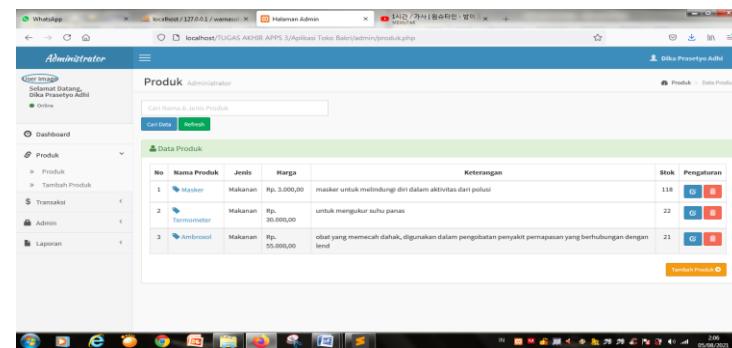
4.2 Implementasi Halaman Login Admin



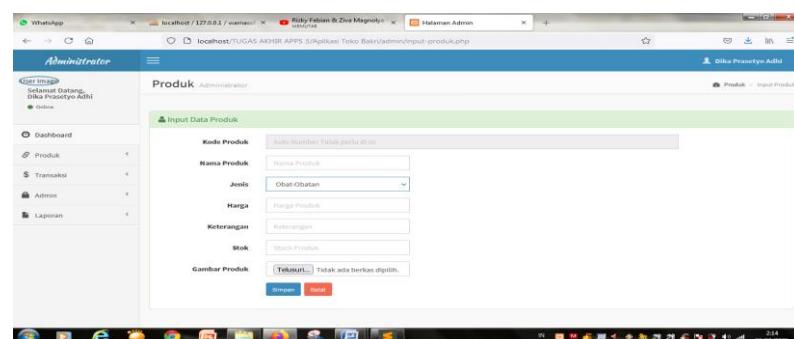
Gambar 20. Implementasi Halaman Login



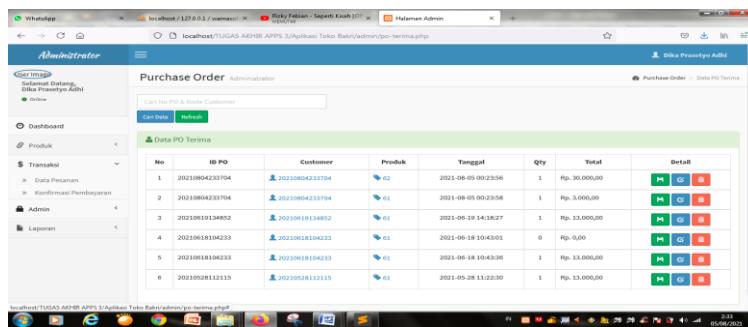
Gambar 21. Implementasi Halaman Dashboard Admin



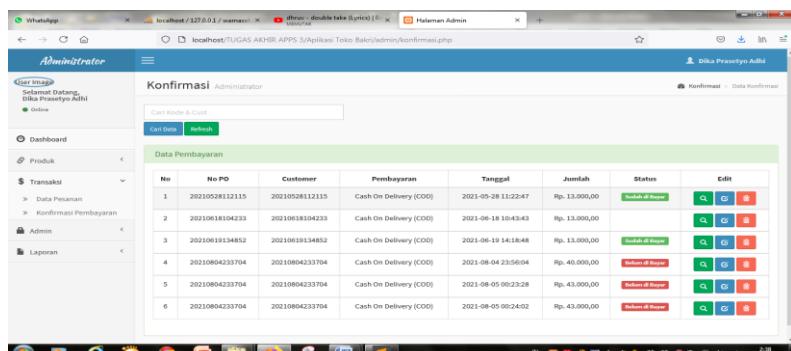
Gambar 22. Implementasi Halaman Produk



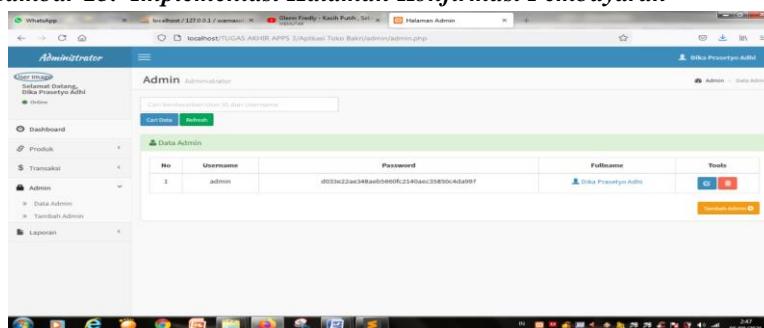
Gambar 23. Implementasi Halaman Input Produk



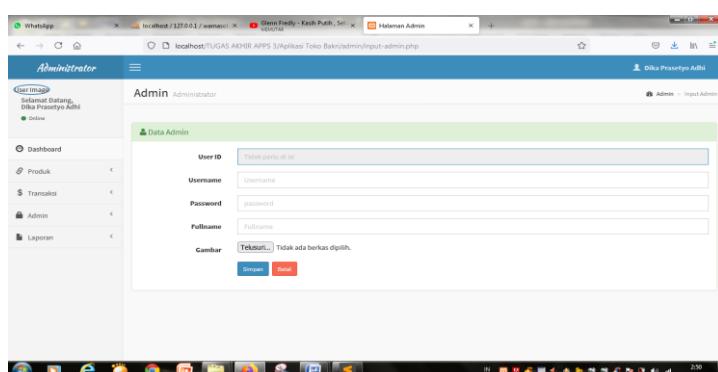
Gambar 24. Implementasi Halaman Transaksi Pesanan



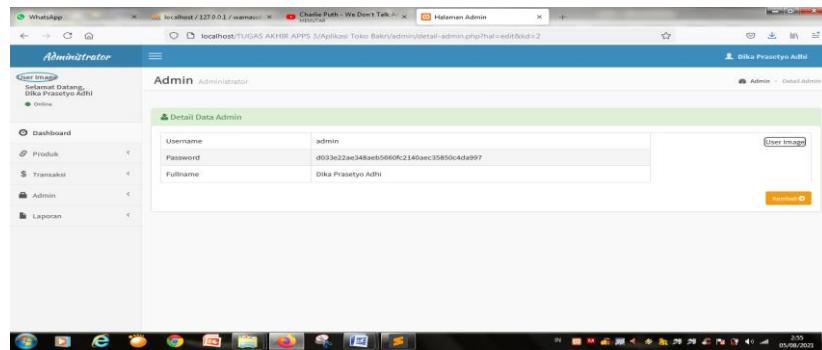
Gambar 25. Implementasi Halaman Konfirmasi Pembayaran



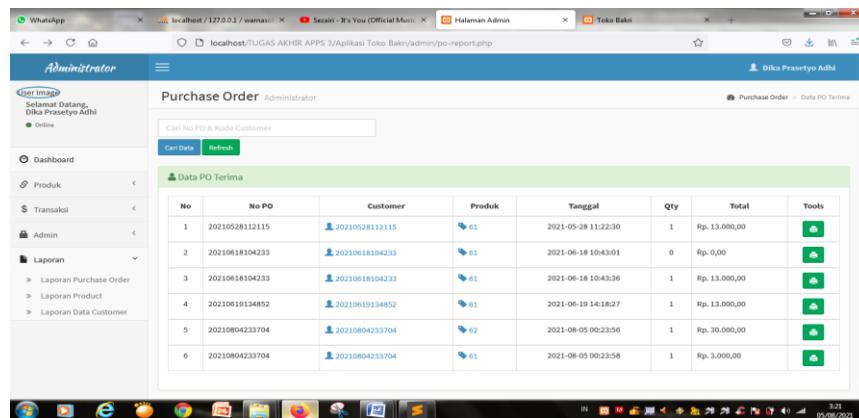
Gambar 26. Implementasi Halaman Profil Admin



Gambar 27. Implementasi Halaman Input Data Admin



Gambar 28. Implementasi Halaman Profil Admin



Gambar 29. Implementasi Halaman Laporan

5. KESIMPULAN

Sesuai dengan tujuan penulis dalam penelitian ini, penulis telah menyelesaikan perancangan aplikasi *e-commerce* yang telah dirancang untuk Apotek Bagja. Aplikasi yang telah dirancang memiliki manfaat yaitu sebagai bahan pengelolahan obat-obatan, alat-alat kesehatan yang lebih efektif dan terkomputerisasi didalam system. Selain itu, pelanggan atau costumer dapat membeli dan memesan produk melalui aplikasi *e-commerce* yang telah dirancang. Serta untuk karyawan apotek Bagja sudah lebih efektif dalam melakukan pekerjaan secara komptuterisasi melalui aplikasi yang telah dibuat.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Asiya, (2020).“Aplikasi Daftar Hadir Pengunjung Perpustakaan Pada Universitas Catur Insan Cendekia Kota Cirebon”. Tugas Akhir. Fakultas Teknologi Informasi, Manajemen Informatika, Universitas Catur Insan Cendekia.
- [2] Anggis, Rona Relita. (2020). “Sistem Informasi Rekap Data Laporan Tugas Akhir Alumni Pada Universitas Catur Insan Cendekia Kota Cirebon Berbasis Website”. Tugas Akhir. Fakultas Teknologi Informasi, Manajemen Informatika, Universitas Catur Insan Cendekia.
- [3] Wahyudi, Fajar Ramadhan. (2020). “Aplikasi Web Portal Manajemen Informatika Berbasis Website Dengan Menggunakan Framework Code Inginter Dan Mysql Pada Universitas Catur Insan Cendekia”. Tugas Akhir. Fakultas Teknologi Informasi, Manajemen Informatika, Universitas Catur Insan Cendekia.

-
- [4] Agfan, Fadillah. (2020). "Mengukur Kualitas Pelayanan Dan Kepuasan Konsumen Pada Indomart Wahidin Dengan Importance Performace Analysis (IPA) Dan Customer Satisfaction Index (CSI)". Tugas Akhir.Fakultas Manajemen Bisnis, Univesitas Catur Insan Cendekia.
 - [5] Rozaq, A. (2019). Sistem Basis Data MySQL Pada Konsep Jaringan Klien Server. Yogyakarta: Poliban Press .
 - [6] Raharjo, Budi. 2011. Membuat Database Menggunakan Mysql. Informatika. Bandung.
 - [7] Sudaryono, S., Rahwanto, E., & Komala, R. (2020). E-COMMERCE DORONG PEREKONOMIAN INDONESIA, SELAMA PANDEMI COVID 19 SEBAGAI ENTREPRENEUR MODERN DAN PENGARUHNYA TERHADAP BISNIS OFFLINE. *Jurnal Manajemen Dan Bisnis*, 2(02), 110-124.
 - [8] Ahmad Mustofa, Mutmainah. 2015. "Perancangan E-Commerce Penjualan Komputer Dan Alat Elektronik Berbasis Web Pada Toko Damar Komputer Pringsewu." *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)* 4(1):62–67.
 - [9] Wulandari, Siska Aprilia. 2015. "Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis Web Pada Chanel Distro Pringsewu." *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)* 4(1):41–47.
 - [10] Anggraini, Elisabet Yunaeti, And Ratnasari. "Perancangan Aplikasi E-Commerce Pada Toko Jam Tangan Alexander." *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)* 2 (2017). : 20-25.
 - [11] Rerung, R. R. (2018). Pemrograman Web Dasar. Deepublish
 - [12] Irawan, Dedi, Yoeyong Rahsel, dan Taufik Udin. 2017. "Perancangan Electronic Commerce Berbasis B2C Pada Toko Atk Sindoro." *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)* 8(1):58–62.
 - [13] Sadeli. (2013). Toko Baju Online Dengan PHP dan MySQL. Palembang: Maxikom.
 - [14] Himawan, H., Saefullah, A., & Santoso, S. (2018). Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online (E-Commerce) pada CV Selaras Batik Menggunakan Analisis Deskriptif. *Scientific Journal of Informatics*, 1(1), 53–63.